

SUMMER HOLIDAY HOMEWORK (2023-24)

CLASS VI

ENGLISH

 Create an album using colourful A4 sheets on your favourite sportsperson. Ensure that you include their short introduction, background, how they started playing the sport, the hardships they overcame and their achievements. It must include pictures and make it visually appealing.



• Complete the April-May monthly assignment in your English Grammar notebook.

HINDI



- ग्रीष्मावकाश के दौरान अपने घर की छत या बालकनी में पिक्षियों के लिए दाने-पानी की व्यवस्था करके पूरे माह उनकी देखभाल कीजिए एवं उनकी तसवीरें लीजिए I इस सेवा भाव के दौरान होने वाले अनुभव को 80-100 शब्दों के अनुच्छेद के रूप में चित्र सिहत ए-4 शीट पर विस्तारपूर्वक लिखकर गूगल क्लासरूम में अपलोड करें एवं फोटो फ्रेम के रूप में कक्षा में जमा करें I
- 'बाल रामकथा' पूरक पाठ्यपुस्तक से 1 से 4 पाठों का अध्ययन कर कक्षा में चर्चा-परिचर्चा करने हेतु चारों पाठों पर आधारित 4-4 प्रश्नों का निर्माण करें I (व्याकरण कॉपी में)
- कथा सम्राट 'मुंशी प्रेमचंद' द्वारा लिखित अमृत संचय की 'शान्ति', 'नशा' एवं 'गृह-दाह' कहानियों का वाचन कौशल परीक्षा हेतु पठन-पाठन कीजिए I
- प्रथम चक्रीय परीक्षा हेतु निर्धारित सभी पाठों का पुनराभ्यास करें तथा अपनी कार्यपत्रिका का कार्य पूर्ण करें I

शिक्षण अधिगम -

- विद्यार्थियों में करुणा, दया व संवेदनशीलता जैसे मानवीय गुणों का विकास होगा I
- छात्रों में प्रश्न निर्माण के द्वारा भाषायी योग्यता विकसित होगी ।
- छात्रों में खोज प्रवृत्ति विकसित होगी I
- पठन पाठन द्वारा विद्यार्थियों में स्वाध्ययन की भावना एवं हिंदी साहित्य के प्रति रूचि जागृत होगी I

SANSKRIT

1-भारत में पाए जाने वाले किन्ही पाँच पशुओं / पक्षियों के नाम चित्र सहित संस्कृत में लिखें व उनसे सम्बन्धित (किसी एक विषय पर) संस्कृत में दो वाक्य बनाएँ





- 2.प्रथम चक्रीय परीक्षा हेत् पठित पाठों का प्नराभ्यास करें।
- 3.. **रूप याद करें-**

शब्दरूप- बालक, लता, फल

धात्रूप- गम्, भू, पा, दृश्, अस् (लट्, लकार में)

- 4-संस्कृत में संख्यावाचकशब्द 1-10 तक (1-4 तक तीनों लिंगों में) याद करें।
- .5 3पाठाधारित कार्यपत्रिका को उत्तरपुस्तिका में पूर्ण करें ।

अधिगम परिणाम-:

- वाक्य निर्माण प्रक्रिया का ज्ञान व शब्द भंडार में वृद्धि।
- संस्कृत लेखन कौशल का विकास।
- भाषां संबंधी व्याकरणिक ज्ञान।
- चिंतन कौशल का विकास।

FRENCH



Un jeu (A game)



Un crayon (A pencil)

Préparez un dictionnaire illustré français ; collez ou dessinez les images et écrivez leur sens en anglais et français (à peu près 100 mots).

Prepare a pictorial dictionary; paste or draw the images and write their meaning in English and French (around 100 words).

AIOT PROJECT

Subjects Integrated:

Science, Social Science, Mathematics, IT and AI

Theme: Food and Nutrition



Problem Statement

Nowadays, children are very much in the habit of eating junk food, they spend more time on screen instead of playing or doing physical activities. This has a detrimental effect on their health which has to be taken care of the Gen Z way.

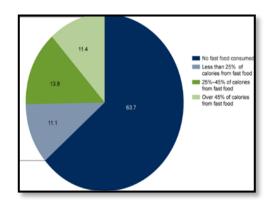
Solution

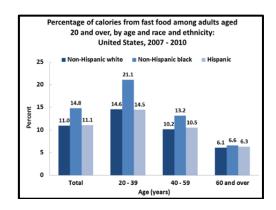
- 1. Check the health status of the students of the school by understanding the nutritional intake of students of class VI. Inculcate healthy habits through yoga and teaching importance of healthy food through gamification.
- 2. **IT**: Prepare a game on healthy food Vs Junk food using scratch or pictoblox.
- 3. **AI integration**: Develop an AI model using Teachable Machine (https://teachablemachine.withgoogle.com/) that can identify different yoga postures and help children practice yoga themselves correctly.
 - Create three classes for different yoga asanas of your choice like Cobrasan, Parvatasana and Vrkasana.
 - Train at least 20 examples for each class.
 - You can take pictures from the internet or click your own pictures.
 - Record a short video of the project and take 4-5 screenshots.
 - Refer the link https://drive.google.com/file/d/1eAqZ4ZmXNTp1i1h5LdjY8E-riEXh4r1o/view?usp=share_link



4. **Data Analysis**: Collect the data regarding the food essential to our body, it's nutritive value and the calories required for different age groups of people. Also, collect the data of all class 6 students including height and weight to calculate BMI and analyze the health status.

Represent the findings in tabular form and by digital graphs with the help of any spreadsheet software.(Bar graphs, Pie Chart, Line graph etc)





Learning Outcomes

Students will be able to

- 1. Learn how to collect, prepare, represent and analyze data.
- 2. Imagine and create a gaming environment so that students can play and learn.
- 3. Will train and create an AI model using teachable machine
- 4. Develop creative mindset, organizational skills and leadership skills while working in groups for the projects
- 5. Understand the importance of proper nutrition and lifestyle on health

Note: A combined PPT is to be prepared for the final presentation.

S NO.	SUBJECT/S	DATE OF SUBMISSION
1.	English & Sanskrit	5 th July,2023
2.	French & Hindi	6 th July,2023
3.	AIOT Project	7 th July,2023